

Les normes recollides en aquest annex s'han d'aplicar a les següents categories

- **infantil**
- **cadet**
- **juvenil**
- **júnior**

Tenint en compte que el reglament infantil (passarelle) té algunes normes específiques (alineació, canvis, 30 punts...) que són descrites en el recull de normes de la categoria.

## **TOTES LES NORMES QUE S'APLIQUEN EN AQUEST REGLAMENT SÓN LES QUE DESCRIU EL REGLAMENT FIBA.**

### **1. TERRENY DE JOC (veure gràfics)**

El terreny de joc ha de ser una superfície rectangular, llisa i dura, sense obstacles.

Les dimensions del terreny de joc han de ser: 28 x 15m.

El terreny de joc ha de ser delimitat per línies clares, ha d'ésser traçades de forma que siguin perfectament visibles, i han de tenir 0,05 m. d'amplada.

La línia de tir lliure es trobarà a 4,60 m. de la cistella. Entre el taulell i el fons hi haurà 1,20 m.

Existirà una línia que delimita la zona de llançament de tres punts, situada a 6,25 m de la cistella.

Tots els cercles faran 3,60 de diàmetre.

### **2. CISTELLES (veure gràfics)**

La cistella tindrà un diàmetre de 45 cm. i restarà situada a una alçada de 3,05 m del terra.

La cistella ha de ser muntada en un taulell rectangular de 1.80 x 1.05 m. També poden instal·lar-se models amb 1,20 m. d'alçada.

**Sempre que sigui possible es tindran que eliminar tots els objectes propers a la pista (porteries de futbol, pals per subjectar xarxes de volei...) o en el cas que no es poguessin retirar protegir-los per tal de evitar lesions.**

**També és aconsellable protegir les bases de les cistelles.**

### **3. PILOTA**

Es juga amb dos tipus de pilota:

- MASCULINS: es juga amb mida de pilota gran (mida 7) tindrà una circumferència entre 74,9 i 78 cm. i oscil·larà entre 567 i 650 gr. de pes.
- FEMENINS: es juga amb mida de pilota intermèdia (mida 6).

### **4. DURADA DELS PARTITS**

Els partits es disputen a dos parts de dos períodes cadascuna. És a dir quatre quarts de deu minuts.

Es juguen 4 períodes de 10 minuts amb un descans d'un minut entre quarts, i 10 minuts de descans entre el 2n i 3er períodes. En cas d'arribar a la fi del partit amb resultat d'empat, es faran tantes pròrrogues de 5 minuts com siguin necessàries, amb 1 minut de descans entre cada període extra.

### **5. EQUIPS**

Cada equip es compon d'un màxim de 12 jugadors i d'un mínim de 5.

Per poder iniciar el partit és necessari que estiguin 5 jugadors en disposició de jugar a la pista a la hora d'inici del partit.

Es permetrà que estiguin a la banqueta totes aquelles persones que presentin la seva corresponent fitxa abans del partit (entrenadors, jugadors suplents, jugadors lesionats, delegats).

Abans de començar el partit, l'entrenador de cada equip tindrà que comprovar que l'acta hagi estat correctament omplerta, i la signarà. En el moment de signar l'acta l'entrenador dóna la seva conformitat de que és correcta, i ell passa a ser el responsable de les dades.

A les categories de bàsquet no existeix la norma d'alineació (excepte en infantil), per tant els entrenadors tenen la possibilitat de fer els canvis com ho reguin oportú. També es pot donar el cas de que un jugador no participi en el partit. Encara que entenem que és poc formatiu i ètic no fer jugar un partit a un noi en edat escolar, en aquest cas és una acció legal. Per aquest motiu en aquestes categories es poden inscriure tots els jugadors que l'entrenador vulgui (fins a un màxim de 12) encara que no siguin presents a la pista al moment d'iniciar-se el partit.

### **6. CRONOMETRATGE DEL PARTIT**

Els partits es disputen a rellotge aturat.

El rellotge de partit es tindrà que aturar:

- sempre que xiuli el T.J.
- quan es xiula una violació de 24 segons
- quan es concedeix temps mort després de rebre un bàsquet
- quan és aconseguit un bàsquet en els 2 darrers minuts de partit.

El rellotge de partit s'engegarà

- quan en un salt entre dos la pilota és colpejada legalment per un dels saltadors
- després d'un tir lliure no encistellat quan la pilota toca un jugador en el terreny de joc
- després d'un servei fora de banda, quan la pilota toca un jugador en el terreny de joc.

### **7. SUBSTITUCIONS**

**Els dos equips podran fer substitucions sempre que el T.J. (tutor de joc) xiuli.**

Amb el darrer canvi de regles que va fer la FIBA es va donar la oportunitat de fer canvis als dos equips sense tenir en compte qui tenia la possessió de la pilota.

Altres casos són:

- l'equip que rep un cistella en els dos darrers minuts tindrà la oportunitat de fer substitucions. En aquest cas, l'equip que ha encistellat també podrà realitzar canvis
- després d'un tir lliure encistellat o d'un tir lliure seguit d'un servei de banda, el llançador del tir lliure podrà ser substituït. En aquest

després d'un tir fallat encistellat, o d'un tir fallat seguit d'un servei de banda, el jugador del tir fallat podrà ser substituït. En aquest cas, l'equip rival també podrà fer un canvi (només un per equip).

## 8. TEMPS MORTS

**Els equips disposen de 2 t.m. pels dos primers quarts i de 3 t.m. pels dos últims quarts. A més d'un temps mort a cada període extra que es disputi.**

Els entrenadors ara tenen la possibilitat d'acumular els temps morts de cada part. Per exemple és possible no demanar cap temps mort al tercer quart i demanar els tres restants durant el quart període.

Es pot demanar temps mort en els següents casos.

- quan xiula l' àrbitre
- quan es xiula una violació de 24 segons
- després de rebre una cistella en joc.

## 9. REGLA DELS VUIT SEGONS

Un equip disposa de vuit segons per passar amb la pilota a pista d'atac.

Aquesta regla no s'aplica a minibàsquet, només s'aplica a les categories de bàsquet.

Un equip ha de passar abans de vuit segons la línia de mig camp. En el cas de que la pilota surti fora, el compte de vuit continuarà, sempre que no sigui per falta, peus... (motius que donen una nova possessió de 24 segons)

## 10. REGLA DE 24 SEGONS

Tot equip disposa de 24 segons per fer un llançament a cistella que toqui l'anella.

**Es donarà un nou compte de 24":**

- quan un equip ha fet un llançament a cistella i la pilota toca l'anella
- quan un equip perd el control de la pilota i l'altre el guanya
- quan s'assenyala una falta o una violació de peus.
- quan el T.J. atura el partit per atendre un jugador lesionat de l'equip contrari al que controla la pilota
- quan s'atura el partit (entra una pilota, eixugar el terra...)

**La compta no canvia i seguirà comptant pel mateix equip:**

- quan la pilota surt de banda i treu el mateix equip que tenia el control de la pilota
- quan en un llançament a cistella la pilota no toca l'anella i agafa el rebot el mateix equip que atacava
- quan el T.J. atura el partit per atendre un jugador lesionat de l'equip que controla la pilota
- després d'un servei d'alternança si continua amb la possessió el mateix equip que atacava
- després de falta o tècnica doble.

## 11. FALTES D' EQUIP

En tots els períodes es sancionarà amb tirs lliures totes les faltes comeses a partit de la 4a d'equip cada quart, excepte les faltes comeses per equip amb possessió de pilota (faltes d'atac).

## 12. SALTS ENTRE DOS, ALTERNANÇA

Els partits de bàsquet comencen amb un salt entre dos. Aquesta és la única situació en que es produeix un salt entre dos. Sempre que hagi una pilota retinguda, o qualsevol acció que el reglament antigament sancionava com falta, ara aplicarem el procés d'alternança.

Després del salt entre dos un dels equips aconseguirà la primera possessió del partit. En aquest moment l' anotador del partit posarà la fletxa d'alternança assenyalant cap a la cistella on ataca l'equip contrari al que ha aconseguit aquesta primera possessió.

Un cop establerta l'alternança cada cop que es tingués que efectuar un salt entre dos, la pilota serà per l'equip que tingui la fletxa al ser favor.

Després de cada servei de banda d'un procés d'alternança l' anotador tindrà que canviar la direcció de la fletxa.

## 13. CISTELLA DE TRES PUNTS

Qualsevol cistella aconseguida des de més enllà de la línia de 6,25 m. serà considerada com una cistella de 3 punts.

## 14. DEFENSES

A les categories de bàsquet és permès defensar en zona.

## 15. RESULTAT DEL PARTIT

El resultat final del partit serà el que marqui l'acta quan acaba el partit. **No s'aplica (excepte categoria infantil) la regla dels 30 punts de diferència.**

## 16. PARTIT PERDUT PER INFERIORITAT

Un equip perd un partit quan es queda amb un jugador a la pista. Si en aquell moment l'equip que es queda amb un jugador a pista anava guanyant perdrà el partit per 2-0. Si en aquell moment ja anava perdent valdrà el resultat que hi havia en aquell moment.

## 17. ALTRES ASPECTES A TENIR EN COMPTE

**Totes les regles de joc que no estiguin especificades en aquest recull es resoldran d'acord amb les previsions del reglament FIBA.**

## 18. SALUTACIÓ ALS PARTIT (REGLAMENT GENERAL DE COMPETICIÓ)

ABANS DE L' INICI I AL FINALITZAR EL PARTIT TOTS ELS JUGADORS I ENTRENADORS TINDRAN QUE FER UNA SALUTACIÓ ALS CONTRARIS. EN CAS QUE NO ES FACIN AQUESTES SALUTACIONS EL T.J. FARÀ QUE ES PRODUUEIXI AQUESTA SALUTACIO.

Figura 1

MIDES REGLAMENTÀRIES DEL TERRENY DE JOC

Totes les línies han de tenir una amplada de 5 cm i ser del mateix color.

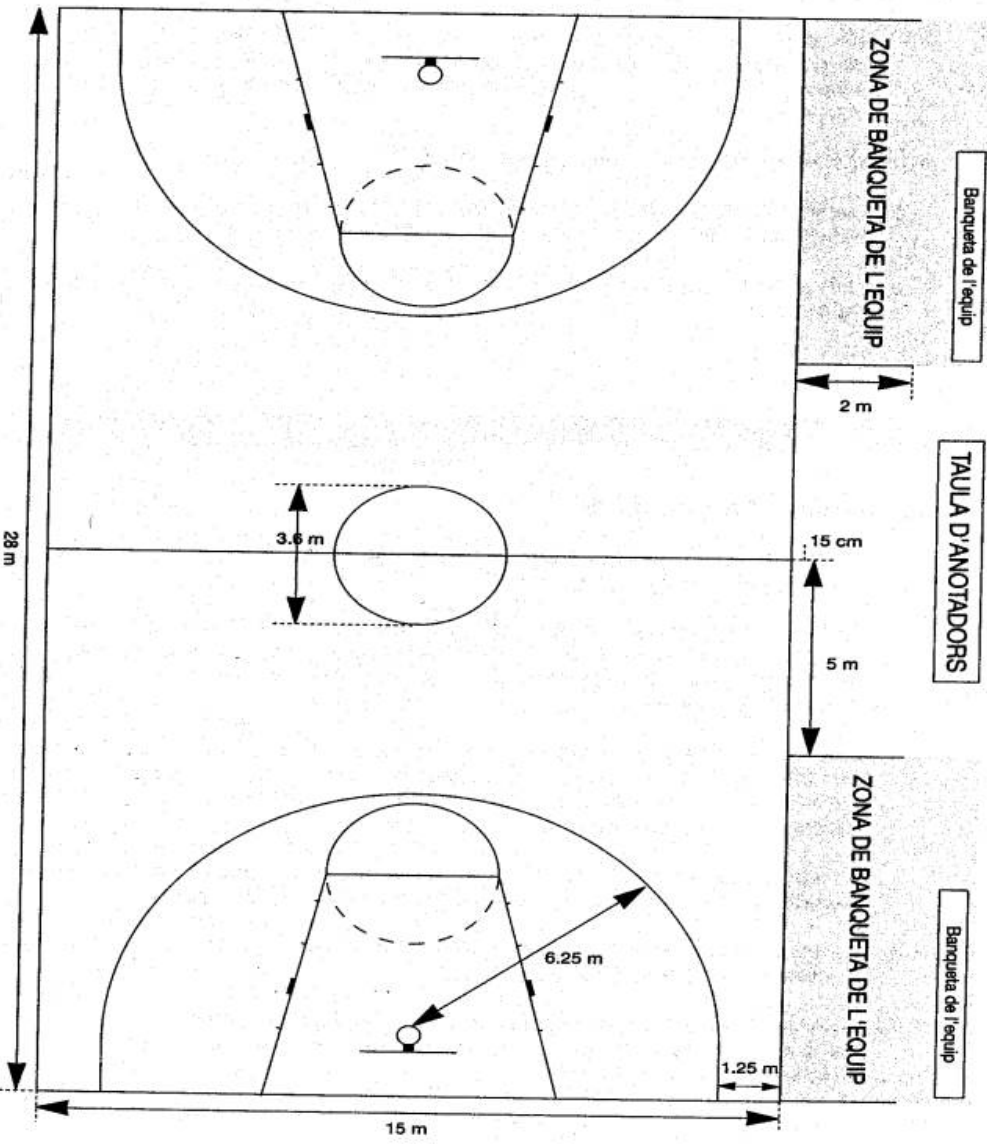
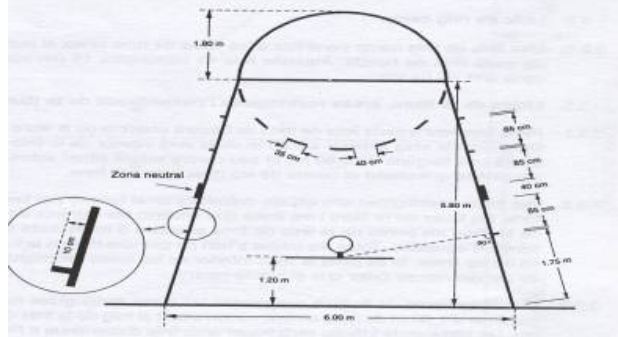


Figura 2

PASSADIS DE TIR LLIURE

Totes les línies han de tenir una amplada de 5 cm



Totes les línies han de tenir una amplada de 5 cm

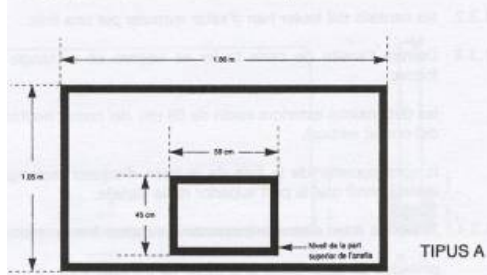


Figura 5  
REGLAMENTACIÓ DEL SUPORT DE LA CISTELLA

