

# REGLAMENT DE TENNIS TAULA



*“Aquest Reglament serà d’aplicació en totes les activitats organitzades pel CONSELL DE L’ESPORT ESCOLAR DE BARCELONA, i, per tant, hi queden subjectes totes les persones i entitats que participin en l’esmentada organització.”*



Ajuntament de  
Barcelona



### TENNIS TAULA

El tennis taula és un dels esports més populars i coneguts del món. El seu joc és molt complex degut a la rotació de la pilota, a l'efecte Magnus i al joc de la gravetat. La gravetat juga un paper molt important en aquest esport i investigacions de la NASA diuen que és un esport molt difícil de practicar, ja que, la pilota pot arribar a més de 100km/h. Desenvolupa la capacitat de reacció, l'anticipació i l'explosivitat, treballant alhora l'exigència física i mental del jugador.

El Tennis Taula és un esport de raqueta que enfronta dos jugadors, o dues parelles de jugadors, situats cadascun a banda i banda d'una taula dividida transversalment per una xarxa. Consisteix en colpejar la pilota amb una pala i fer-la passar per damunt de la xarxa, fent que boti primer al seu camp i després al camp del contrari, l'objectiu de cada jugador és que el seu adversari no pugui retornar la pilota.

A continuació es concreten una sèrie de regles perquè aquest **esport, resulti formatiu i també divertit**. L'objectiu és permetre que els jugadors gaudeixin de l'esport a la vegada que progressen en el seu joc.

#### PRINCIPIS ESPORTIUS DEL CEEB

Aquests principis acordats des de fa temps al CEEB es concreten, a mode d'exemples sintètics, en tres frases que resumeixen la nostra filosofia: La primera parla d'objectius educatius, la segona del nostre compromís esportiu i la tercera dels valors del CEEB. Són aquests:

**“és més important la progressió que el resultat”**

**“vetllar pel Joc net, els comportaments esportius i el respecte als contraris i als seus acompanyants”**

**“el treball de valors complementa el treball esportiu”**

## Índex

### **1. LES REGLES I L'ESPORTIVITAT (UCEC)**

### **2. REGLAMENT DE COMPETICIÓ**

2.1. La taula i el conjunt de la xarxa

2.2. La pilota

2.3. La pala

2.4. El servei

2.5. Ensenyar la pilota

2.6. Net

2.7. El punt

2.8. El joc

2.9. El Partit

### **3. REGLAMENT DE COMPETICIÓ INDIVIDUAL**

3.1. Sistema de competició

3.2. Fase Final

### **4. SISTEMA DE COMPETICIÓ PER EQUIPS**

4.1. Sistema de competició

4.2. Normativa de joc de dobles

### **5. PERSONAL TÈCNIC I PARTICIPANTS**

5.1. Personal Tècnic

5.2. Participants

### **6. PREMIS**

### **7. TROBADES**

### **8. CLASSIFICACIONS PER LA FINAL DELS JEEC**

### **9. RECLAMACIONS**

## 1. LES REGLES I L'ESPORTIVITAT

Tots els esports necessiten d'unes **regles** que els regeixin i permetin la seva pràctica. Cal un esforç per part de tots els agents implicats, esportistes, personal tècnic, jutges, pares i mares, etc. en la comprensió i aplicació d'aquestes regles.

Les regles són les mateixes per a tots i totes: cal respectar-les i fer que la resta de participants les respectin. D'aquesta manera es garanteix que tothom participa en igualtat de condicions.

Per damunt de qualsevol regla està l'**esportivitat**, és a dir, el conjunt de principis ètics exigibles en la pràctica d'un esport que fan referència al reconeixement i el respecte a les regles del joc, la correcció envers els adversaris, el manteniment de la igualtat d'oportunitats, el refús a una victòria obtinguda a qualsevol preu, i el manteniment d'una actitud digna en la victòria i en la derrota.

L'activitat física i l'esport són un medi idoni per a la transmissió de valors individuals i de grup, valors que tracten la concepció d'un mateix, la salut i d'altres relacionats amb les relacions interpersonals.

*Totes les entitats i personal tècnic ha de conèixer aquesta reglamentació i exposar-la de manera entenedora als participants donat que accepten el reglament de Natació Sincronitzada i participen, exclusivament, sota la seva responsabilitat.*

## 2. REGLAMENT DE COMPETICIÓ

### 2.1. La taula i el conjunt de la xarxa

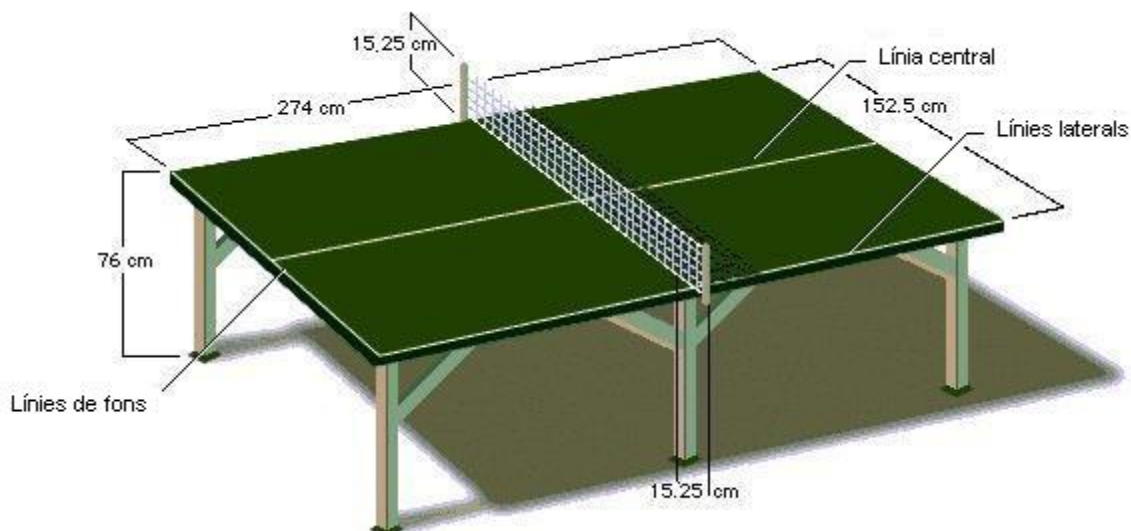
La superfície de joc (superfície superior de la taula) serà rectangular. Les seves mides seran les següents: altura 76 cm, llargada 2,74 mts i amplada 1,525 mts. La xarxa ha de tenir una altura de 15,25 cm i serà vertical i paral·lela a les línies de fons.

El color de la superfície serà fosc, uniforme i mate. Hi haurà tres tipus de línies de color blanc: una línia central, dues línies laterals i dues línies de fons.

La línia central serà de 2cm d'amplada i de 2,74cm de llarg, les dues línies laterals seran de 2,74cm i les dues línies de fons de 152.5cm

La superfície de joc estarà dividida en dos camps iguals per una xarxa vertical i paral·lela a les línies de fons, serà contínua en tota l'àrea de cada camp.

Pel joc de dobles cada camp estarà dividit en dos mitjos camps iguals per una línia central blanca i paral·lela a les línies laterals.



## 2.2. La pilota

La pilota serà esfèrica i tindrà un diàmetre de 40mm, pesarà 2,7g i podrà ser de cel·luloide o de plàstic. De color blanc o taronja.

## 2.3. La pala

La pala de tennis taula serà de qualsevol tamany, de forma i pes. Haurà de ser plana i rígida. Les pales hauran de portar dues gomes a cada cara, una de color vermella i l'altre de color negre. En cap cas podran portar dues gomes del mateix color.

## 2.4. El servei

El jugador que guanyi el sorteig podrà escollir entre ser el primer en servir, el camp que prefereixi o que serveixi o esculli l'altre jugador.

Perquè un servei sigui vàlid, la pilota ha de botar primer al camp del servidor i després al del receptor, sense tocar la xarxa.

**Individual:** el servei sempre és lliure, en cap cas és obligatori treure creuat.

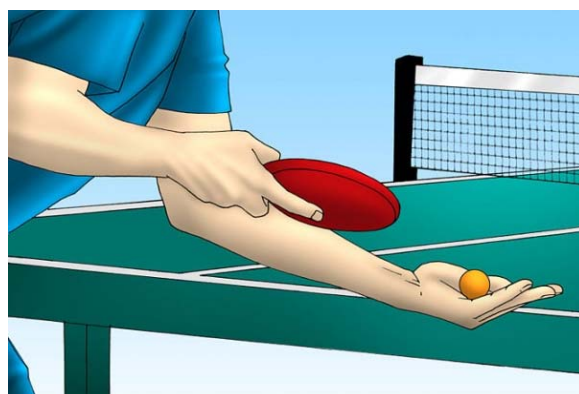
**Dobles:** sempre es servirà en diagonal des de la part dreta de la taula. Si el servei no és creuat i la pilota bota a l'altre camp (passant la línia central de la taula) el punt és per l'altre parella, donat que es considera falta de servei. Els esquerrans també hauran d'efectuar el seu servei des de la part dreta de la taula.



- No existeix el primer servei, si el primer servei no entra el punt és per l'altre.
- El canvi de servei es realitza cada dos punts.
- Si a un joc, dos jugadors/es arriben a 10-10, cada jugador/a passa a servir una vegada.
- Tots els serveis que no siguin clars es repetiran.

## 2.5. Ensenyar la pilota

Abans que un jugador/a vagi a efectuar un servei, haurà de fer visible la pilota a l'àrbitre i al seu contrari posicionant-la a sobre de la palma de la seva mà lliure durant un mínim de 3 segons, fóra de la taula (mai a dintre) i a l'altura de la taula (mai amagant la pilota per sota la taula). Haurà d'eleva-la verticalment i a una alçada aproximada d'uns 16cm i efectuar el servei. Si un jugador/a no fa visible la pilota ni la mantén durant un mínim de 3 segons a sobre de la palma de la mà, el punt es repetirà fins a dues vegades, a la tercera vegada el punt serà pel contrari (els pre-benjamins i benjamins tenen tres avisos i no dos, al quart avís també serà punt per l'adversari).



## 2.6. Net

Un servei es repetirà quan la pilota toqui la xarxa i passi al camp contrari. Si toca la xarxa i va fora és punt per l'altre.

## 2.7. El punt

Un jugador guanyarà un punt:

- Si el seu oponent no fa un servei correcte (\*mirar els punts 1.4.1 i 1.4.2)
- Si la pilota passa per sobre de la xarxa i no toca el camp de l'adversari. (directament va fora)
- Si el seu oponent colpeja la pilota abans que boti al seu camp ("bolear").
- Si el seu oponent colpeja la pilota quan aquesta ha fet dos bots o quan el jugador la toca amb la pala dues vegades consecutives.
- Si el seu oponent toca la superfície de joc amb la mà lliure (la que no agafa la pala). **\*En el cas de les categories pre-benjamí i benjamí tindran dos avisos i al tercer avís serà falta i punt per l'adversari.**
- Si en dobles un dels oponents colpeja la pilota fora de l'ordre establert (els jugadors han de tocar la pilota una vegada cadascun).
- Si en dobles una parella fa un servei paral·lel.

## 2.8. Joc

Guanyarà un joc el jugador o parella que arribi primer als 11 punts, excepte quan ambdós jugadors o parelles arribin als 10 punts; en aquest cas, guanyarà el joc el primer jugador o parella que posteriorment obtingui 2 punts de diferència.

Si un jugador va guanyant 7-0 no ha guanyat el partit, ha d'arribar a 11 punts.

## 2.9. El partit

Un joc quedarà finalitzat quan un dels dos jugadors arribi a 11 punts sempre amb una diferència de dos punts, canviant el servei cada dos punts. En principi, els partits de la competició individual i de la competició d'equips es disputaran al millor de tres jocs (2-0 / 2-1).

Al finalitzar un partit els dos o quatre jugadors hauran de donar-se la mà com a mostra de reconeixement i valoració. També hauran de donar la mà a l'àrbitre que ha mediat el partit.

*\*El Comitè es reserva el dret de modificar aquesta regla pel bé de la competició.*

### 3. REGLAMENT DE COMPETICIÓ INDIVIDUAL

#### 3.1. Sistema de competició

Durant les quatre primeres jornades de competició, s'ajuntaran les categories Benjamí i Aleví (Categoria B-A) i Infantil i Cadet (Categoria I-C). A la jornada final cada jugador jugarà la seva categoria real.

- El Sistema de Competició serà per nivells. Dintre de cada categoria hi haurà tres nivells:

1r Nivell	☆☆☆
2n Nivell	☆☆
3r Nivell	☆

- A la primera jornada es formaran grups de 6 jugadors/es per sorteig i de manera al·leatòria per determinar el nivell i posicionament de cada participant a la següent jornada.
- Els jugadors podran pujar, baixar i mantenir-se de nivell.
- Els grups seran de 6 jugadors/es i els dos primers classificats de grup pujaran al nivell superior, els dos últims baixaran al nivell inferior i els tercers i quarts es mantindran en el seu nivell. Els dos primers jugadors del 1r nivell no podran pujar a un nivell més alt i es mantindran en el seu nivell. El mateix passarà amb els 5èns i 6èns del 3r nivell, no baixaran i es mantindran en el seu nivell.
- En funció del nivell que juguin els participants (1 estrella, 2 estrelles i 3 estrelles) la puntuació de rànking serà major o menor. Tots els participants que juguin la primera jornada puntuaran com el nivell més alt.
- El rànking que puntuarà cada jugador/a serà sempre dintre de la seva categoria real (Benjamí, Aleví, Infantil i Cadet-Juvenil).

\*La puntuació de rànking es repartirà de la següent manera:

☆☆☆		☆☆		☆	
1r NIVELL		2n NIVELL		3r NIVELL	
Posició	Puntuació	Posició	Puntuació	Posició	Puntuació
1r de grup	15	1r de grup	12	1r de grup	9
2n de grup	14	2n de grup	11	2n de grup	8
3r de grup	13	3r de grup	10	3r de grup	7
4rt de grup	12	4rt de grup	9	4rt de grup	6
5è de grup	11	5è de grup	8	5è de grup	5
6è de grup	10	6è de grup	7	6è de grup	4

### 3.2. Fase Final:

Cinquena jornada.

Els 16 primers jugadors/es de rànking i de cada categoria passaran directe a Quadre final començant per Octaus. El rànking final servirà per establir els cap de sèrie de la Fase Final. El quadre final és a eliminatòria directe.

Els altres participants també jugaran partits i seran premiats amb obsequis. A la Fase Final es disputaran totes les categories tant de masculí com de femení, sempre i quan hi hagi un mínim de 4 participants, sinó la competició serà mixta.

La classificació individual s'actualitzarà després de cada una de les jornades i es publicarà a la plana web del Consella setmana després de cada jornada.

*\*Tot el no previst en aquest reglament, s'aplicarà a les regles del joc del Reglament de la Federació Catalana de Tennis Taula.*

## 4. REGLAMENT DE COMPETICIÓ PER EQUIPS

Es disputarà durant les quatre darreres jornades.

Els equips han d'estar formats per un mínim de 3 integrants de la mateixa categoria i un màxim de 4 jugadors/es. S'admetran equips combinats (equips formats per jugadors de diferents entitats i/o escoles). També s'admetrà que si un jugador/a no té companys a la seva categoria, jugui una categoria superior a la seva.

Un cop finalitzat el plaç d'inscripció no s'admetrà la participació de cap equip. Cal dir que, un equip inscrit sí que pot introduir a nous jugadors.

Per categoria, es permetrà un màxim de 12 equips inscrits i un mínim de 4 equips inscrits. En el cas que el nombre d'equips inscrits fos inferior a 4, aquesta categoria s'ajuntaria amb una superior o inferior (a decidir pel Comitè de Competició).

La Competició d'Equips consistirà en tres primeres jornades de lliga amb calendari previ i una última fase (fase final) que començarà a Semifinals i establirà els equips en funció del resultat que hagi obtingut a les tres primeres fases.

**\*Com no és possible saber el nombre d'equips inscrits, el Comitè de Competició es reserva el dret a decidir el sistema de competició fins que s'hagin inscrit tots els equips participants.**

Un cop s'hagi tancat el plaç d'inscripció, la organització dissenyarà un calendari programant tots els partits de les tres jornades amb l'hora i la taula de joc.

Aquest calendari es publicarà a la nostra web abans de que comenci la primera jornada o es lliurarà a cada entrenador/delegat el primer dia de competició.

Els delegats/entrenadors han d'informar als seus jugadors/es a quina taula, hora i contra quin equip han de jugar.

*\*Tot el no previst en aquest reglament, s'aplicarà a les regles del joc del Reglament de la Federació Catalana de Tennis Taula.*



#### 4.1. Sistema Olímpic per equips.

Al sorteig previ al partit, a un equip li tocarà AB i a l'altre XY:

EQUIP A		EQUIP X	
Jug. A		Jug. X	
Jug. B		Jug. Y	
Jug. C		Jug. Z	
Jug. D		Jug. W	

L'ACTA DEL PARTIT SERÀ LA SEGÜENT:

				1r JOC	2n JOC	3r JOC	RESULT
<b>A</b> <i>individual</i>	Nom jugador A	<b>X</b>	Nom jugador X	-	-	-	-
<b>B</b> <i>individual</i>	Nom jugador B	<b>Y</b>	Nom jugador Y	-	-	-	-
<b>A-C</b> <i>dobles</i>	Nom jugador A Nom jugador C	<b>Z-X</b>	Nom jugador Z Nom jugador X	-	-	-	-
<b>B o D</b> <i>individual</i>	Nom jugador B o C	<b>X o W</b>	Nom jugador X o W	-	-	-	-
<b>C o D</b> <i>individual</i>	Nom jugador C o D	<b>Z o W</b>	Nom jugador Z o W	-	-	-	-
<b>Equip guanyador:</b>			<b>Resultat final</b>				

En cas de que hi hagi 4 jugadors a un equip, l'entrenador del respectiu equip en el quart o cinquè partit pot canviar el jugador B o C, o X o Z per incorporar el quart jugador (D o W) .

### 4.2. Normativa de joc de dobles

El servei de tots els jugadors sempre ha de ser en diagonal des de la part dreta de la taula. Serveix un jugador X, el que resta ha de ser un dels jugadors de l'altre parella, el company del servidor tornarà a fer la devolució i el company del que ha restat farà llavors la devolució i així successivament. La devolució no cal que sigui en diagonal, a partir del servei es pot jugar per tota la taula. **El servei tant per dretans com per esquerrans sempre ha de ser des de la dreta de la taula.** Es considera falta si un jugador colpeja la pilota dues vegades seguides, sempre ha de ser un cop cada jugador.

## 5. PERSONAL TÈCNIC I PARTICIPANTS

### 5.1. El personal tècnic

Totes les entitats i personal tècnic ha de conèixer aquesta reglamentació i exposar-la de manera entenedora als participants donat que accepten el reglament de Tennis taula i participen, exclusivament, sota la seva responsabilitat.

Els entrenadors tenen un minut de rellotge per "fer banda" als seus jugadors. Cada entrenador/delegat podrà demanar temps mort una vegada per partit.

Tots els participants i entrenadors s'han de comportar de forma justa i esportiva durant tota la competició.

### 5.2. Els participants

Els jugadors canviaran de camp a cada joc. En el cas que un partit s'arribi a jugar el joc del desempat (el tercer o cinquè joc) faran un canvi de camp en el moment que un dels jugadors arribi a cinc punts.

Els encontres seran arbitrats pels mateixos jugadors/es, en l'ordre establert a la pròpia Acta, i per qui designin els responsables de la competició.

Han d'evitar qualsevol comportament indisciplinat.

#### 5.2.1. Uniformitat/equipació

Es demana als equips que portin la mateixa equipació (el xandall de l'escola o del club/entitat), calçat adient (bambes esportives) samarreta màniga curta i pantalons curts. A l'hivern podran portar xandall màniga llarga. La organització facilitarà el material als jugadors que no disposin de pala i/o pilotes.

## 6. PREMIS

En totes les entregues de premis cada guardonat/da que pugui al pòdium **donarà la mà a la resta de guanyadors en senyal de reconeixement i respecte.** També la organització, sempre i quan sigui possible, entregarà a tots els participants un petit obsequi com a record de la competició i un diploma corresponent a la seva participació.

- A la **Competició Individual** es donaran premis als quatre primers classificats de cada categoria.
- A la **Competició per equips** es donaran premis als quatre primers equips classificats de cada categoria.

Tots els jugadors que puguin a Pòdium hauran de donar-se la mà entre ells com a mostra de reconeixement i valoració.

### 7. TROBADES

Les trobades d'iniciació incentiven la idea de practicar esport sense pensar en el resultat ni en les puntuacions. Són trobades on s'adapten les normes i en les quals es valora la diversió i l'esforç dels nens i de les nenes per damunt de tot. Per això, creiem que és una manera de prendre contacte amb l'esport.

En aquest tipus de trobada hi participen esportistes ja iniciats en l'esport convocat.

La Trobada de Tennis Taula d'aquesta temporada porta el nom de "**Tennis Taula en Família**" i es celebrarà el dissabte dia 12 de desembre de 10h a 13h, és una trobada on podran participar pares/mares, fills/es i altres membres de la família.

### 8. CLASSIFICACIONS PER LA FINAL DELS JEEC

Les normes de les finals dels Jocs Esportius Escolars de Catalunya es comunicaran quan surtin publicades, així com la data de l'encontre.

### 9. RECLAMACIONS

Es podrà notificar fins a un plaç de 10 dies al correu del Comitè de Tennis taula [individual2@elconsell.cat](mailto:individual2@elconsell.cat) la possible reclamació respecte al resultat d'alguna classificació.

Qualsevol punt no previst en aquest Reglament, es resoldrà aplicant la normativa de la Federació Catalana de Tennis Taula.